

Dettagli Profilo 13.APP.2

(Scaduto il giorno 20/12/2019)

Denominazione profilo Tecnico informatico programmatore software e applicazioni web

Descrizione sintetica Il tecnico informatico programmatore software e applicativi web sviluppa e realizza software applicativi in uno o più linguaggi di programmazione, realizza l'installazione, i test e la messa in esercizio del software applicativo, verifica, manutiene ed aggiorna le applicazioni in uso. Il progettista di siti web è in grado di progettare un sito web, configurarlo, mantenerlo e garantirne la manutenzione corrente e l'ulteriore sviluppo. Padroneggia le principali tecniche e i linguaggi di programmazione di Internet ed è in grado di utilizzarli in modo produttivo. Dispone delle conoscenze necessarie per garantire la sicurezza di Internet o per adottare eventuali misure di intervento

Riferimenti normativi Art. 12, comma 1, L.P. 6/2006

Settore economico 14 - Servizi digitali

Livello EQF 4

Informazioni di contatto Enti accreditati

Ragione sociale

Indirizzo

Telefono

Mail / PEC

Nessun contatto al momento disponibile in questo profilo di settore economico

Elenco Competenze

Descrizione competenza	Livello EQF	Conoscenze	Abilità
Definire le caratteristiche del sito o dell'applicazione web sulla base dell'analisi delle esigenze del committente	4	<ul style="list-style-type: none">• Tecniche di intervista• Caratteristiche ed evoluzione delle tecnologie web• Architettura e componenti HW e SW di sistemi web• Funzionamento dei principali software di creazione siti web• Funzionamento di un linguaggio di programmazione per il web• Tecniche di programmazione• Procedure di aggiornamento siti web• Politiche di sicurezza web• Elementi di inglese tecnico per il settore informatico	<ul style="list-style-type: none">• Interpretare le esigenze del cliente• Documentare le esigenze del cliente• Effettuare l'analisi della concorrenza• Analizzare le problematiche• Raccogliere dati• Valutare priorità operative e alternative• Effettuare l'analisi Entità – Relazioni• Rappresentare l'analisi Entità – Relazioni• Valutare le capacità e le abilità del cliente• Proporre soluzioni• Argomentare le proposte
Collaborare con specialisti per la produzione, sulla base dell'analisi effettuata, del progetto di massima e definitivo	4	<ul style="list-style-type: none">• Modalità di redazione documenti a carattere tecnico e commerciale• Caratteristiche ed evoluzione delle tecnologie web Architettura e componenti HW e SW di sistemi web Nozioni di procedure di aggiornamento siti web Nozioni di sicurezza web• Elementi di inglese tecnico per il settore informatico• Tecniche di comunicazione	<ul style="list-style-type: none">• Identificare risorse esterne• Lavorare in team• Documentare le analisi• Proporre soluzioni• Argomentare le proposte• Redigere un progetto tecnico• Adottare tecniche persuasive di comunicazione scritta• Valutare gli aspetti economici delle soluzioni proposte

Descrizione competenza	Livello EQF	Conoscenze	Abilità
Realizzare l'interfaccia grafica del sito o dell'applicazione web sulla base dei requisiti grafici e di funzionalità definiti con il cliente	4	<ul style="list-style-type: none"> • Tecniche di intervista • Caratteristiche ed evoluzione delle interfacce grafiche • Architettura grafiche e loro implementazione • Funzionamento dei principali software elaborazione grafica, raster e vettoriale, di impaginazione e web • Procedure di aggiornamento siti web • Politiche di sicurezza web • Elementi di inglese tecnico per il settore informatico 	<ul style="list-style-type: none"> • Rilevare i bisogni espressi e non espressi • Documentare i bisogni espressi e non espressi • Effettuare l'analisi della concorrenza • Individuare soluzioni tecniche e di comunicazione • Valutare priorità e alternative • Valutare la "pesantezza" delle diverse alternative • Proporre soluzioni • Argomentare le scelte compiute/proposte • Esprimere proposte creative e tecnologicamente realizzabili • Adottare tecniche persuasive di comunicazione scritta • Implementare la soluzione identificata • Valutare gli aspetti economici delle soluzioni realizzate

Descrizione competenza	Livello EQF	Conoscenze	Abilità
Sviluppare la parte applicativa del sito o applicazione web sulla base dell'analisi funzionale e del DB ed a seguito dell'approvazione del cliente della proposta di massima e del testing e debugging	4	<ul style="list-style-type: none"> • Tecniche di intervista • Caratteristiche ed evoluzione delle tecnologie e dei linguaggi di programmazione • Architetture di basi di dati • Almeno un software di gestione database • Tecniche di data mining • Tecniche di data retrieving • Modello relazionale • Data Definition Language (DDL) • Data Manipulation Language (DML) • Data Control Language (DCL) • Funzionamento di almeno un linguaggio di programmazione • Tecniche di programmazione • Procedure di lettura e scrittura del codice sorgente • Politiche di sicurezza • Modalità di redazione documenti a carattere tecnico e commerciale • Elementi di inglese tecnico per il settore informatico • Tecniche di comunicazione 	<ul style="list-style-type: none"> • Rilevare i bisogni • Documentare i bisogni • Effettuare l'analisi Entità – Relazioni • Documentare l'analisi Entità-Relazioni • Individuare soluzioni • Proporre soluzioni • Argomentare le scelte compiute/proposte • Valutare priorità e alternative • Utilizzare tecniche di presentazione • Valutare l'impatto delle soluzioni adottate • Adottare tecniche di comunicazione • Implementare il database • Condurre verifiche

Descrizione competenza	Livello EQF	Conoscenze	Abilità
Realizzare in versione finale l'assemblaggio della parte grafica e della parte applicativa del sito o applicazione web a seguito dell'approvazione del cliente del primo prototipo funzionale e del testing e debug	4	<ul style="list-style-type: none"> • Caratteristiche ed evoluzione delle tecnologie e dei linguaggi di programmazione • Caratteristiche ed evoluzione delle interfacce grafiche • Architettura grafiche e loro implementazione • Funzionamento dei principali software elaborazione grafica, raster e vettoriale, di impaginazione e web • Architetture di basi di dati • Il software di gestione database in uso • Tecniche di data mining • Tecniche di data retringing • Modello relazionale • Funzionamento di almeno un linguaggio di programmazione • Tecniche di programmazione • Procedure di lettura e scrittura del codice sorgente • Procedure di aggiornamento siti web • Politiche di sicurezza web • Elementi di inglese tecnico per il settore informatico 	<ul style="list-style-type: none"> • Individuare soluzioni • Proporre soluzioni • Argomentare le scelte compiute/proposte • Leggere il codice sorgente • Valutare priorità e alternative • Valutare la "pesantezza" delle diverse alternative in base all'evoluzione in atto • Raccogliere feedback • Monitorare gli esiti delle azioni intraprese • Tenere presentazioni efficaci • Valutare l'impatto delle soluzioni adottate • Condurre verifiche iniziali e finali • Risolvere malfunzionamenti
Assistere il cliente nel testing operativo del prodotto web sviluppato	4	<ul style="list-style-type: none"> • Funzionamento del software di sviluppo • Architetture di basi di dati • Il software di gestione database in uso • Tecniche di data retrieval • Modello relazionale • Procedure di aggiornamento siti web • Politiche di sicurezza web • Elementi di inglese tecnico per il settore informatico 	<ul style="list-style-type: none"> • Utilizzare tecniche di comunicazione • Utilizzare tecniche di presentazione • Raccogliere feedback • Monitorare gli esiti delle azioni intraprese • Valutare l'impatto delle soluzioni adottate • Condurre test

Descrizione competenza	Livello EQF	Conoscenze	Abilità
Realizzare la documentazione e il manuale d'uso del sito o applicazione web	4	<ul style="list-style-type: none"> • Architetture di basi di dati • Il software di gestione database in uso • Tecniche di data mining • Tecniche di data retrieval • Modello relazionale • Procedure di aggiornamento siti web • Politiche di sicurezza web • Tecniche redazionali • Elementi di inglese tecnico per il settore informatico 	<ul style="list-style-type: none"> • Scrivere testi anche multimediali ed ipertestuali • Utilizzare tecniche di visualizzazione e rappresentazione di informazioni • Scrivere documenti di consultazione in linea • Adottare tecniche di comunicazione
Realizzare la formazione del cliente sull'utilizzo dell'applicazione web	4	<ul style="list-style-type: none"> • Architetture di basi di dati • Il software di gestione database in uso • Tecniche di data mining • Tecniche di data retrieval • Modello relazionale • Procedure di aggiornamento siti web • Politiche di sicurezza web • Tecniche relazionali e formative • Elementi di inglese tecnico per il settore informatico 	<ul style="list-style-type: none"> • Rilevare le esigenze di addestramento • Identificare tempi e modalità per l'erogazione degli interventi di supporto • Identificare i contenuti dell'intervento • Utilizzare tecniche di comunicazione

Descrizione competenza	Livello EQF	Conoscenze	Abilità
Fornire assistenza post-vendita realizzando manutenzione, aggiornamento e risolvendo problemi	4	<ul style="list-style-type: none"> • Architetture di basi di dati • Funzionamento dei principali software elaborazione grafica, raster e vettoriale, di impaginazione e web • Funzionamento del linguaggio di programmazione in uso • Tecniche di programmazione • Procedure di lettura e scrittura del codice sorgente • Il software di gestione database in uso • Tecniche di data mining • Tecniche di data retrieval • Modello relazionale • Procedure di aggiornamento siti web • Politiche di sicurezza web • Tecniche relazionali • Elementi di inglese tecnico per il settore informatico 	<ul style="list-style-type: none"> • Rilevare le informazioni significative • Proporre soluzioni • Argomentare le soluzioni proposte • Utilizzare tecniche di problem solving • Valutare l'impatto delle soluzioni adottate • Leggere il codice sorgente • Valutare priorità e alternative • Raccogliere feedback • Monitorare gli esiti delle azioni intraprese • Valutare il lato economico delle soluzioni • Realizzare modifiche • Risolvere i malfunzionamenti • Condurre verifiche

Descrizione competenza	Livello EQF	Conoscenze	Abilità
Sviluppare i moduli che compongono il software applicativo sulla base delle specifiche funzionali del programma definite con il committente	4	<ul style="list-style-type: none"> • Tecniche di intervista • Caratteristiche ed evoluzione delle tecnologie e dei linguaggi di programmazione • Architetture di basi di dati • Tecniche di data mining • Tecniche di data retringing Modello relazionale • Data Definition Language (DDL) • Data Manipulation Language (DML) • Data Control Language (DCL) • Funzionamento di almeno un linguaggio di programmazione • Tecniche di comunicazione UML (Unified Modelling Language) • Strutture algoritmiche • Caratteristiche dell'algoritmo • Tecniche di programmazione • Procedure di lettura e scrittura del codice sorgente • Politiche di sicurezza • Modalità di redazione documenti a carattere tecnico e commerciale • Elementi di inglese 	<ul style="list-style-type: none"> • Interpretare il contesto e le problematiche • Comprendere le esigenze del committente • Utilizzare tecniche di analisi di fattibilità • Effettuare l'analisi Entità – Relazioni • Rappresentare l'analisi Entità - Relazioni • Documentare l'analisi Entità-Relazioni • Individuare soluzioni • Analizzare i requisiti • Proporre soluzioni • Argomentare le soluzioni proposte • Valutare priorità e alternative • Valutare la necessità di risorse delle diverse alternative • Utilizzare tecniche di presentazione • Implementare la soluzione identificata • Valutare l'impatto delle soluzioni adottate

Descrizione competenza	Livello EQF	Conoscenze	Abilità
Sviluppare i moduli che compongono il software applicativo utilizzando uno o più ambienti di sviluppo e linguaggi di programmazione	4	<ul style="list-style-type: none"> • Architetture di basi di dati • Tecniche di data mining • Tecniche di data retring • Modello relazionale • Data Definition Language (DDL) • Data Manipulation Language (DML) Data Control Language (DCL) • Funzionamento di almeno un linguaggio di programmazione • Tecniche di comunicazione UML (Unified Modelling Language) • Strutture algoritmiche • Caratteristiche dell'algoritmo • Tecniche di programmazione • Procedure di lettura e scrittura del codice sorgente • Politiche di sicurezza • Modalità di lettura e redazione documenti di carattere tecnico • Elementi di inglese tecnico per il settore infor matico 	<ul style="list-style-type: none"> • Analizzare il dominio applicativo • Modellizzare il dominio applicativo • Individuare soluzioni • Valutare priorità operative • Utilizzare i linguaggi di programmazione
Sviluppare strumenti per il test, l'integrazione e l'installazione dell'applicazione	4	<ul style="list-style-type: none"> • Funzionamento del software di sviluppo • Architetture di basi di dati • Il software di gestione database in uso • Tecniche di data retrival • Modello relazionale • Procedure di aggiornamento siti web • Politiche di sicurezza web • Elementi di inglese tecnico per il settore informatico 	<ul style="list-style-type: none"> • Identificare strumenti per il testing adeguati al contesto d'uso • Sviluppare strumenti per il testing • Identificare le modifiche da apportare al programma • Raccogliere feedback • Monitorare gli esiti delle azioni intraprese • Valutare l'impatto delle soluzioni adottate • Condurre le fasi di test

Descrizione competenza	Livello EQF	Conoscenze	Abilità
Fornire assistenza agli utenti dei nuovi programmi software sviluppati	4	<ul style="list-style-type: none"> • Architetture di basi di dati • Il software di gestione database in uso • Tecniche di data mining • Tecniche di data retrieval • Modello relazionale • Procedure di aggiornamento siti web • Politiche di sicurezza web • Tecniche redazionali • Elementi di inglese tecnico per il settore informatico 	<ul style="list-style-type: none"> • Rilevare le esigenze di assistenza • Identificare tempi e modi per l'erogazione dell'assistenza • Utilizzare tecniche di comunicazione • Redigere testi anche multimediali e ipertestuali • Utilizzare tecniche di visualizzazione e rappresentazione di informazioni • Redigere documenti di consultazione in linea
Mettere in esercizio il software applicativo dopo aver eseguito il test di integrazione del nuovo programma	4	<ul style="list-style-type: none"> • Caratteristiche ed evoluzioni dei Sistemi Operativi • Procedure di installazione e configurazione • Procedure di aggiornamento e configurazione • Procedure di test 	<ul style="list-style-type: none"> • Effettuare procedure di installazione, configurazione ed aggiornamento • Utilizzare tecniche e procedure di testing • Raccogliere feedback • Monitorare gli esiti delle azioni intraprese • Valutare l'impatto delle soluzioni adottate • Identificare i parametri per la configurazione • Condurre le fasi di installazione

Descrizione competenza	Livello EQF	Conoscenze	Abilità
Realizzare e aggiornare la documentazione tecnica e il manuale d'uso delle procedure software sviluppate	4	<ul style="list-style-type: none"> • Architetture di basi di dati • Il software in uso • Procedure di aggiornamento software • Politiche di sicurezza • Tecniche redazionali • Elementi di inglese tecnico per il settore informatico 	<ul style="list-style-type: none"> • Scrivere testi anche multimediali e ipertestuali • Utilizzare tecniche di visualizzazione e rappresentazione di informazioni • Scrivere documentazione di consultazione in linea • Adottare tecniche di comunicazione
Mantenere in esercizio il programma eseguendo manutenzione, verifiche, aggiornamento e rimuovendo malfunzionamenti	4	<ul style="list-style-type: none"> • Architetture di basi di dati • Funzionamento del software • Funzionamento del linguaggio di programmazione in uso • Tecniche di programmazione • Procedure di lettura e scrittura del codice sorgente • Modello relazionale • Procedure di aggiornamento software • Politiche di sicurezza • Tecniche relazionali • Elementi di inglese tecnico per il settore informatico 	<ul style="list-style-type: none"> • Effettuare le procedure standardizzate di manutenzione • Effettuare verifiche periodiche • Raccogliere dati • Analizzare le problematiche di funzionamento del programma • Individuare soluzioni • Implementare la soluzione identificata • Monitorare gli esiti delle azioni intraprese • Utilizzare tecniche di problem solving • Leggere il codice sorgente • Valutare priorità e alternative • Raccogliere feedback • Valutare il lato economico delle soluzioni • Realizzare modifiche • Risolvere i malfunzionamenti • Conduzione delle fasi di verifica